



提供サービス

1 STEAM教育コンテンツのポータルサイト運営

2023年4月から運用開始予定のPLIJウェブ・システムでは、会員様を中心に多様なステークホルダーから提供いただくSTEAM教育に活用できる動画・画像・ドキュメント等を横断的に検索、閲覧することが可能です。掲載コンテンツは継続的に拡充していきます。

2 リアル体験機会の提供

生徒・学生に現地・現物・人物に接することができる本物体験の機会を提供します。企業、大学、国研等が計画する工場/研究室見学、技術者/研究者との対話、出前授業、講演会などについて、PLIJウェブ・システムを通じて各種情報を得ることができます。教室をサポートする校外メンターの存在は重要です。メンターが活動できる方策を検討していきます。

3 人的ネットワークの場づくり

探究型、教科横断型の教育であるSTEAM教育の実践に向けて、取り組みに活用できる情報や全国各地のグッドプラクティス等を共有し、人的ネットワークを育てる機会を提供します。豊かな学びに対する地域間格差をなくすため、地域のエコシステム形成を目指して、地域への支援を進めていきます。



PLIJウェブ・システム

コンテンツ

リアル体験

人的ネットワーク



設立の背景・活動の位置づけ

産業界の人材育成への問題意識を起点とした法人

2020年度に産業競争力懇談会(COCN)で東京大学藤井輝夫理事・副学長(当時、現総長)をリーダーとして行った検討をベースに、STEAM教育の推進に産業界が主体的に取り組むために立ち上げた法人です。日本の再生には、未来人材の育成が必須との認識です。

閣議決定された基本計画に位置づけられた活動

STEAM教育の推進は国の重要施策の一つであり、PLIJは2021年3月に閣議決定された第6期科学技術・イノベーション基本計画に「初等中等教育機関のみならず、社会全体でSTEAM教育を推進できるように連携する団体」として位置づけられています。

活動コンセプト

社会総出の取り組み、産学官公教の連携を促進する

STEAM教育に注目し、一律一律な学びから、個人の特性に合わせた学びへの改革を促進します。豊かな学びの提供に向けて、産・学・官・公・教の連携を理念とし、垣根を超えたイノベティブな共同取組を加速します。

地域のエコシステムの形成に貢献する

地域のSTEAM教育の展開は、地域創成につながります。学びに地域間格差を生まないように、地域の活動にハイライトをあて、エコシステムの形成を支援します。

産業界の教育への貢献を浸透させる

経団連、経済同友会、日本商工会議所、地域の経済団体、業界団体と連携するとともに、大企業のみならず、地域の企業、スタートアップなどとの交流を深めていきます。

センター的な存在感のあるプラットフォームを目指す

関係する諸団体とインクルーシブに連携し、利用者から信頼される存在へと成長を目指します。

入会

当法人は、正会員と特別会員によって支えられています。法人の趣旨にご賛同の向きには会員になっていただき、一緒に学びの改革に協力・協働・共創していきましょう。

種別	会員数 (2022年12月現在)	組織	会費
正会員	31	企業	要
特別会員	230	中学、高校、高専、大学、行政庁、国研・独法、自治体・教育委員会、博物館・科学館、支援団体	不要

PLIJ事務局にご連絡いただきましたら、入会申込書様式を送付いたします。入会申込書を受付後、直近の理事会にて承認する手順です。ご質問やお気づきの点がありましたら、ご連絡ください。