



第1回「PLIJ STEAM・探究グランプリ」の応募受付開始

2024年9月27日

(一社)学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)

一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)は、内閣府・文部科学省・経済産業省・日本経済団体連合会・経済同友会・日本商工会議所のご後援を得て、下記のとおり、第1回「PLIJ STEAM・探究グランプリ」の応募受付を2024年10月1日(火)より開始いたします。

VUCAの時代を生きる未来人材の育成には、初等中等教育段階のSTEAM教育や探究学習を中心とする新たな学びを「社会総出」で推進していくことが非常に重要です。本表彰制度は、新たな学びの導入・拡大において優れた活動を担う方々を表彰することにより、社会全体において新たな学びへの気運醸成が加速し、産学官公教(※)の参画と連携が促進されることを期待するものであります。結果、我が国人材が国の内外で活躍することの一助になると確信しております。

※「産」産業界、「学」大学などのアカデミア、「官」政府、「公」地方公共団体・教育委員会など、
の学校

本表彰制度の特徴

各々の生徒の探究活動の努力や成果に対する表彰はこれまでも実施されておりますが、本表彰は新たな学びを支え、促す社会的なフレームワークや、初等中等教育を主たる任務としない組織のプロアクティブで継続的な教育への貢献に焦点を当てます。

日本の復権には教育改革は待ったなし、そのためには「社会総出」で取り組む必要がある、というのが当法人の信念です。

記

(表彰の概要)

- ・主 催 (一社) 学びのイノベーション・プラットフォーム
- ・後 援 内閣府・文部科学省・経済産業省・日本経済団体連合会・経済同友会・
日本商工会議所
- ・応募資格 学校(小学校、中学校、高等学校、高等専門学校、大学等)、研究機関、企業、経済団体、独立行政法人、地方自治体、教育委員会、科学館、博物館、学術団体、NPO法人等、及びその組み合わせ。
- ・顕 彰 賞状、トロフィー

- ・受付期間 2024年10月1日(火)～12月31日(火)
- ・表彰 2025年3月予定

(ホームページ)

ホームページにも本表彰について、特別ページを設けております。

https://plij.or.jp/docs/First_Guide_PLIJ_Award_Recruitment.pdf

(取材対応について)

本件の取材を希望される方は、以下の連絡先にご連絡ください。

■ 本件問い合わせ先

(一社)学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)事務局

担当：中西・井畑・梅森

電話：03-5452-6621(代表) メール：info@plij.or.jp

法人ホームページ：<https://plij.or.jp/>

社会総出で若者の学びを応援する “STEAM・探究グランプリ”を創設します



PLIJは2021年9月に創設した若い法人です。STEAM教育や探究型の学びの浸透を目的としています。STEAM教育を通じて探究力を養い、世界、国及び地域において、政治、行政、産業、学術研究、芸術・スポーツ、健康・福祉、街づくり・防災分野の未来をリードしていく。

子供たちに学びの機会を提供するのは、学校はもとより、学校以外の様々な主体が貢献することが重要と考えています。そこで、PLIJは優れた活動実績を有する組織を顕彰し、その功績を世の知るところにしたいと、このたび表彰制度を立ち上げます。

2024年度表彰募集要領について知りたい

https://plij.or.jp/docs/PLIJ_Award_Recruitment.pdf



PLIJの法人概要や活動について知りたい

<https://plij.or.jp>



PLIJのライブラリーについて知りたい

<https://community.plij.or.jp>



表彰募集期間：2024年10月から12月 選考後表彰式：2025年3月

表彰後援組織：内閣府 文部科学省 経済産業省
日本経済団体連合会 経済同友会 日本商工会議所



一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム
Platform for Learning Innovation - Japan (PLIJ)

現在、企業、学校等の会員約450の方々に支えていただいています。
STEAM・探究に意欲ある方には仲間になって共に子供の成長に貢献していただきたいと存じます。

東京都目黒区駒場4-6-1 東京大学生産技術研究所内
03-5452-6621 info@plij.or.jp

(一社) 学びのイノベーション・プラットフォーム概要
(PLIJ: Platform for Learning Innovation - Japan)

2021年9月にSTEAM教育(※)の普及・発展をミッションに設立された一般社団法人。
(HP <https://plij.or.jp/>)

※Science, Technology, Engineering, Mathematics に Liberal Artsを加えた教科融合型、課題発見型の教育。

STEAM教育を通じた探究力の育成を初等・中等教育段階から浸透させることを目的として、「社会総出」で学びに貢献することを目指している。

PLIJの活動の主要なものは次のとおり。

- ① STEAMの学びに資する動画等のコンテンツのプラットフォーム運営（現在約1,000件収納、PLIJ STEAM Learning Community <https://community.plij.or.jp/>）
- ② 学びの現場へ産業人・研究人材など（メンター）を派遣するためのマッチング
- ③ 産学官公教の交流を促すイベント開催（PLIJサマーキャンプ、女性活躍応援イベント、STEAM人材育成研究会など）

PLIJは会員によって支えられており、現在、企業会員（正会員）、高校・大学・教育委員会など400超の特別会員と連携しつつ、上述のミッションの実現に取り組んでいます。

PLIJ役員

2024年6月21日現在

理事	理事長	浦嶋 将年	東京大学総長室アドバイザー
	専務理事	田中 幸二	元株式会社日立製作所副社長
	理事	上田 博	住友化学株式会社代表取締役副社長執行役員
		江村 克己	福島国際研究教育機構理事
		梶原 ゆみ子	元富士通株式会社執行役員、総合科学技術・イノベーション会議議員
		島田 啓一郎	元ソニー株式会社執行役員
		田中 敏宏	大阪大学統括理事・副学長
		年吉 洋	東京大学生産技術研究所長
		中島 さち子	株式会社steAm代表取締役社長
		中西 淳二	(一社)学びのイノベーション・プラットフォーム企画・管理部長
		野村 公郎	千代田区立九段中等教育学校統括校長
監事		吉田 裕明	元住友化学株式会社監査役

PLIJ正会員 (39社)

株式会社IHI	株式会社 島津製作所	東京電力ホールディングス株式会社	株式会社堀場製作所
株式会社アシックス	清水建設株式会社	株式会社東芝	丸善雄松堂株式会社
株式会社INPEX	住友化学株式会社	株式会社図書館流通センター	株式会社三井住友フィナンシャルグループ
鹿島建設株式会社	住友生命保険相互会社	株式会社ニコン	三菱ケミカル株式会社
株式会社関電工	住友電気工業株式会社	日産自動車株式会社	三菱地所株式会社
KDDI株式会社	全日本空輸株式会社	日鉄エンジニアリング株式会社	三菱商事株式会社
三機工業株式会社	ソニーグループ株式会社	日本製鉄株式会社	三菱電機株式会社
JX金属株式会社	太陽誘電株式会社	日本電気株式会社	森永製菓株式会社
JNC株式会社	大日本印刷株式会社	株式会社日立製作所	吉本興業ホールディングス株式会社
株式会社JTB	株式会社大和証券グループ本社	富士通株式会社	

PLIJ特別会員 (425)

中学・高校 241、高専・専門学校・大学 88、行政庁・国立研究開発法人・独立行政法人 16、自治体・教育委員会 42、博物館・科学館 34、支援団体 4