

「PSLC」コンテンツ活用ワークショップ@富山

一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)は、STEAM教育の発展と普及を目指して各種活動を進めています。その活動の一つとして、コンテンツライブラリー「**PLIJ STEAM Learning Community(PSLC)**」を運用し、探究型の学びに活用できる動画や資料などを提供しています。

今回、高校と企業等との連携による探究活動の紹介と、PSLCの授業等における活用についてワークショップを開催します。ご参加をお待ちしています。

日 時：2026年12月20日(日)14:00～17:00 (受付:13:30～)
会 場：富山大学五福キャンパス 教育学部第3棟331教室
(富山県富山市五福3190)

受付 13:30-14:00

開会・導入(PLIJ) 14:00-14:10

企業等との連携による探究活動の紹介 14:10-14:50

企業、大学、地域等との具体的な連携による実践的な学びについて考える

【発表①】 富山県立南砺福野高等学校教諭 北嶋祐太郎

【発表②】 富山県立氷見高等学校(HIMI co-bridge代表取締役) 松木佳太

コンテンツ活用事例の紹介 14:50-15:05

PSLCの活用方法について、実践事例をもとに理解を深める

【発表者】 富山県立高岡南高等学校教諭 嶋本美智代

<休憩(10分)>

活用事例検討ワークショップ 15:15-16:55

PSLCの活用方法について、各自アイディアを出し、グループで共有する

① 簡易な指導案を作成

② その指導案をグループ内で見せ合い、1つの指導案をブラッシュアップ

③ 最後に、各グループの指導案を全体で共有しつつ、コンテンツ活用と普及に関して意見交換

【ファシリテーター】 PLIJ有識者アドバイザー 田中義靖

閉会(PLIJ) 16:55-17:00

お申し込み方法

こちらのリンク([申込みフォーム](#))、又は
右のQRコードからお申込みください。



申込 2026年12月11日(金)
※定員(40名)になり次第、締切ります。

問合せ先 PLIJ事務局 info@plij.or.jp
富山大学 hayashi@sci.u-toyama.ac.jp (林 誠一)

対象者： 高校教員
参加費： 無料

事前にPSLC(<https://community.plij.or.jp/>)コンテンツ(活用したい動画1本)を視聴してご参加ください

主 催 一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)

共 催 富山大学

後 援 富山県教育委員会

 競輪の補助事業
このイベントは、競輪の補助を受けています。

会場案内

◆市内電車 富山駅から約15分:
「富山駅」停留所にて2系統・5系統(大学前方面)に
乗車約15分→「富山大学前」停留所下車 徒歩約5分

◆バス 富山駅から約20分:
富山駅南口バスターミナル 4番のりばにて富山地铁・
路線バス「富山大学前経由」に乗車約15分
→「富山大学前」バス停下車すぐ



富山大学五福キャンパス



<会場>
教育学部第3棟331教室



PLIJ STEAM Learning Community (PSLC)

映像コンテンツとリアル体験の情報共有ウェブ・システム
豊かな学びに出会える総合サイトはこちら

<https://community.plij.or.jp>



ワークショップのお申込みは、表面のQRコードからお願いします。