

PLIJ STEAM・探究グランプリ

募集要領



一般社団法人
学びのイノベーション・プラットフォーム
Platform for Learning Innovation - Japan (PLIJ)

第1回「PLIJ STEAM・探究グランプリ」募集要領

(一社)学びのイノベーション・プラットフォーム

2024年度に実施する第1回「PLIJ STEAM・探究グランプリ」の募集要領を次のとおり定める。これは、2024年9月24日に定めた「PLIJ 表彰要綱」に基づくものである。

1. 目的

STEAM教育や探究学習を中心とする新たな学びを社会全体で推進していくことが非常に重要である。このため、優れた実績を有する者を表彰し、その努力を顕彰するとともに、広くその功績を周知・浸透させる。このことにより、社会全体の気運の醸成が加速され、産学官公教の関係主体の一層の参画が促進されることを期待する。

2. 主催・後援

- ▶ 主催 (一社)学びのイノベーション・プラットフォーム
- ▶ 後援 内閣府、文部科学省、経済産業省、
日本経済団体連合会、経済同友会、日本商工会議所

3. 評価の対象

次の二つの活動を本表彰制度の評価の対象とし、これらに該当する活動の当事者からの応募により選考を行って、受賞者を選考する。

(1) STEAM教育、探究学習などの実践を支える社会的なフレームワークに注目し、その成果が顕著なもの

- 産・学・官・公・教が連携(部分的な連携も含む)して新たな学びを支える活動
(例)STEAM教育、探究学習に取り組んでいる学校が企業・大学等との協力(出張授業、企業現場や研究室見学受け入れなど)を得て、より広く、深いSTEAM教育・探究学習につながっている活動
- 産・学・官・公・教が連携した地域の教育エコシステムの構築
(例)地域の産学官公教の主体が、学校のニーズに応じて、それぞれの主体が持てるリソースを学校に提供する地域のフレームワークの運営

(2) 社会貢献活動やアウトリーチ活動として継続反復する活動

(家庭・学校以外のサードスペースでの活動を含む。)

- 企業、団体が社会貢献活動の一環として新たな学びを支援する活動
(例)企業や経済団体が方針として学びへの支援を位置づけ、継続反復して、学校や

学生・生徒の学びを支援する活動

- 大学、研究機関がアウトリーチ活動として生徒の学びに対して積極的に支援する活動

(例)大学、高専、研究機関が持てる研究人材や研究設備を生徒に提供し、学校では体験できない研究経験を提供する主催者の組織的プログラム

4. 応募資格

学校(小学校、中学校、高等学校、高等専門学校、大学等)、研究機関、企業、経済団体、独立行政法人、地方自治体、教育委員会、科学館、博物館、学術団体、NPO 法人等、及びその組み合わせ。

5. 選考

以下の評価基準をもとに事務局で候補リストを作成し、設置予定の選考委員会にて審議の上、最大 10 件の受賞者を決定する。

| 評価基準 | |
|------------|---|
| 活動の有用性 | ・従来の学びに比して、活動実施により加えられた学びの価値は何か。 ・生徒へもたらした変化があったか。 ・学びに貢献する側(企業や大学等)に、たずさわった人材の成長やエンゲージメント向上など、プラスの効果があったか。 |
| 活動における社会連携 | ・連携の当事者主体間の主導性と各当事者の役割はどうか。 ・連携を推進するためにどういった工夫を講じているか。 ・当事者主体間で実践の評価を共有しているか。 |
| 活動の継続・発展性 | ・活動の活動実績(規模、継続期間、頻度) ・活動継続に関する今後の予定 ・今後どのような発展が期待できるか。 |
| 活動の新規性・独自性 | ・新規性や独自性のある要素が含まれているか。 ・学びのイノベーションにつながったか。 |

6. スケジュール

- 応募受付 令和 6 年 10 月 1 日～
- 応募締切 令和 6 年 12 月 31 日
- 審査 令和 7 年 1 月～2 月(予定)
- 審査結果公表 令和 7 年 3 月(予定)
- 表彰式 令和 7 年 3 月(予定)

7. 応募手続き

- 提出書類
 - エントリーシート(必須)
Word形式 https://plij.or.jp/docs/Entrysheet_PLIJ_Award_Recruitment.docx
 - エントリーシートの内容を補完する資料(任意)
※事務局まで郵送もしくは e-mail にて提出する。FAX による提出は不可とする。
- 申込締切
令和6年12月31日 必着
- 応募書類提出先
〈郵送〉
〒152-8505 東京都目黒区駒場 4-6-1 東京大学生産技術研究所
(一社)学びのイノベーション・プラットフォーム
「PLIJ STEAM・探究グランプリ」 担当者 宛

〈メール〉
info@plij.or.jp
※添付データが6MB以上になる場合は、問い合わせ先までご連絡ください。
別途送付方法をご連絡いたします。

8. 注意事項

- 提出資料等の返却は行わないものとする。
- 選考過程および選考結果に関する問い合わせには応じないものとする。
- 応募組織名・個人名や活動内容について、新聞・雑誌・当法人サイト等インターネットでの公表に同意するものとする。また報道関係からの取材の際には、応募者に対して協力を依頼することがある。

9. 個人情報の取り扱いについて

応募者の個人情報は、選考及び運営に必要な範囲内で利用し、第三者へ提供することは一切無いものとする。また応募者の同意なく、利用目的を超えて利用することは無いものとする。

10. 問い合わせ先

(一社)学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)事務局 担当:井畑
電話:03-5452-6622(代表) メール:info@plij.or.jp
法人ホームページ:<https://plij.or.jp/>

以上

第1回「PLIJ STEAM・探究グランプリ」エントリーシート

1. 活動の名称(活動の概要がわかるよう簡潔に1行でご記載ください。)

2. 活動参加組織(複数組織による活動の場合は窓口となる組織に※印を付して下さい。)

3. 活動の内容(概要)

4. 別紙補足資料の概要(タイトル)

本件に関する連絡先

| | |
|-----------|--|
| 所属組織、担当者名 | |
| 連絡先住所 | |
| 電話番号 | |
| メールアドレス | |

5. 下記評価基準に関連し、活動における具体的な説明、工夫した点等をご記入ください。

有用性:

社会連携:

継続・発展性:

新規性・独自性: