

社会総出で取り組む次世代人材育成



2024年12月会員企業所属女性社員から、中高大の進路と現在の職場についての経験を中高生に語っていただきました。

学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)は、社会総出で若者の学びを支えることを目標に2021年9月に創設いたしました。

PLIJは、社会の主要なステークホルダーである産(企業)学(大学高専)官(国の行政・国の研究機関)公(地方公共団体・教育委員会)教(学校)が一体となってSTEAMの学びや探究の学びを盛り上げていく機運を高めることを目指しています。

初等中等教育段階、とりわけ高等学校の学びを革新し、日本の人材力を復活させるために、多くの高等学校の参加を期待しております。



2024年8月サマーキャンプのワークショップで企業人、中高教員、大学人が学びの改革について議論している様子。

PLIJの未来人材の育成

STEAM・探究型の学びの浸透

未来人材の育成は、国の将来にとって極めて重要な課題です。STEAMの学びを浸透させることによって、教科横断による俯瞰的な見方を身につけた、創造性豊かな人材を輩出することを目指しています。

活動の4つの軸(裏面参照)

初等中等教育段階の子供さんや若者に焦点をあて、PLIJは、4つの主要な活動を全国に提供します。会員を通じて、生の声を活動に活かして参ります。

学校参加の価値

産学官公教のステークホルダーが参加しており、類を見ないコミュニティになっています。個々の学校にとって、次のようなメリットがあります。

- 1 産学官公教の垣根を越えた交流とネットワーク形成
- 2 大学が、企業が、研究機関が、学びにどう貢献しようとしているかの把握
- 3 全国的な範囲から、他校の取組みを把握する機会
- 4 デジタルコンテンツの活用、メンターの派遣、イベント情報の把握と参加を通じた学校の学びの質向上

ご入会について

当法人は、企業の**正会員**38と高校等の**特別会員**436(高等学校：248、大学：77、自治体・教育委員会：43、ほか)によって支えられています。法人の趣旨にご賛同の向きには会員になっていただき、一緒に学びの改革に協力・協働・共創していきましょう。

PLIJ正会員一覧

株式会社IHI	株式会社アシックス	株式会社INPEX	鹿島建設株式会社
株式会社関電工	KDDI株式会社	三機工業株式会社	JX金属株式会社
JFEスチール株式会社	株式会社JTB	株式会社島津製作所	清水建設株式会社
住友化学株式会社	住友生命保険相互会社	住友電気工業株式会社	全日本空輸株式会社
ソニーグループ株式会社	第一三共株式会社	太陽誘電株式会社	大日本印刷株式会社
東京電力ホールディングス株式会社	株式会社東芝	株式会社図書館流通センター	株式会社ニコン
株式会社大和証券グループ本社	日鉄エンジニアリング株式会社	日本製鉄株式会社	日本電気株式会社
富士通株式会社	株式会社堀場製作所	丸善雄松堂株式会社	株式会社三井住友フィナンシャルグループ
株式会社日立製作所	三菱ケミカル株式会社	三菱地所株式会社	三菱商事株式会社
三菱電機株式会社	吉本興業ホールディングス株式会社		

(2025年4月現在)

PLIJ事務局にご連絡いただきましたら、入会申込書様式を送付いたします。入会申込書を受付後、直近の理事会にて承認する手順です。ご質問やお気づきの点がありましたら、ご連絡ください。



一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)事務局
〒153-8505 東京都目黒区駒場4-6-1 東京大学生産技術研究所内
[E-mail] info@plij.or.jp [電話] 03-5452-6621 [URL] <https://plij.or.jp>

1 産学官公教の交流

探究型、教科横断型の教育であるSTEAM教育の実践に向けて、取り組みに活用できる情報や全国各地のグッドプラクティス等を共有し、人的ネットワークを育てる機会を提供します。STEAM人材育成研究会、女性活躍応援イベント、サマーキャンプに加えて、高校生のための産業探訪セミナーを計画しています。



2 メンター・マッチング

生徒や子どもたちに現地・現物・人物に接することができる本物体験の機会とSTEAM探究の学びの支援を行うため、メンターの存在が欠かせません。学校からの要望やリソースを保有する社会の側(企業や大学など)からの提案をもとに、マッチングをPLIJが行います。工場/研究室見学、技術者/研究者との対話、出前授業、講演会等について、メンターには多様な形態があります。



3 STEAM教育コンテンツ

2023年4月から運用開始したPLIJ STEAM Learning Communityは、会員様を中心に多様なステークホルダーから提供いただいたSTEAM教育に活用できる動画・画像・ドキュメント等を横断的に検索、閲覧することが可能です。現在1,000件を超えるコンテンツが収納されていますが、質と量両面での進化をめざしつつ、学校での使い方のモデルの提示にも取り組みます。<https://community.plij.or.jp>



4 PLIJ STEAM・探究グランプリ

2024年度を初年度として表彰制度を樹立しました。社会総出と連携をキーワードに顕著な実績を残された組織の活動を見える化し、社会的気運を盛り上げて参ります。2025年3月の表彰では、グランプリ10件、特別賞2件が受賞されました。その活動ぶりについては、順次公開いたします。



※STEAM教育:「Science」「Technology」「Engineering」「Art」「Mathematics」を横断して学ぶ教育

