

社会総出で若者の学びを応援する “STEAM・探究グランプリ”を創設します



PLIJは2021年9月に創設した若い法人です。STEAM教育や探究型の学びの浸透を目的としています。STEAM教育を通じて探究力を養い、世界、国及び地域において、政治、行政、産業、学術研究、芸術・スポーツ、健康・福祉、街づくり・防災分野の未来をリードしていく。

子供たちに学びの機会を提供するのは、学校はもとより、学校以外の様々な主体が貢献することが重要と考えています。そこで、PLIJは優れた活動実績を有する組織を顕彰し、その功績を世の知るところにしたいと、このたび表彰制度を立ち上げます。

2024年度表彰募集要領について知りたい

https://plij.or.jp/docs/PLIJ_Award_Recruitment.pdf



PLIJの法人概要や活動について知りたい

<https://plij.or.jp>



PLIJのライブラリーについて知りたい

<https://community.plij.or.jp>



表彰募集期間：2024年10月から12月 選考後表彰式：2025年3月

表彰後援組織：内閣府 文部科学省 経済産業省
日本経済団体連合会 経済同友会 日本商工会議所



一般社団法人学びのイノベーション・プラットフォーム
Platform for Learning Innovation - Japan (PLIJ)

現在、企業、学校等の会員約450の方々に支えていただいています。
STEAM・探究に意欲ある方には仲間になって共に子供の成長に貢献していただきたいと存じます。

東京都目黒区駒場4-6-1 東京大学生産技術研究所内
03-5452-6621 info@plij.or.jp