

# 第9回 STEAM 人材育成研究会

## STEAM 教育の進化

### — PLIJ ウェブシステムの運用開始 —

2023年4月28日、PLIJは「コンテンツ」や「リアル体験機会」のライブラリーである「PLIJ STEAM Learning Community」をローンチした。このライブラリーは、幅広い年齢層をカバーしているが、特に高等学校の学齢に照準を合わせている。この研究会では、ライブラリーの紹介にとどまらず、このライブラリーを活用する学びの実践をお願いした5校の教員から、教室での活用、教員や生徒の印象、将来に向けた課題などを語っていただきます。

【司会】 岡部 徹 / 東京大学生産技術研究所長

#### ■ 基調講演「PLIJ ウェブシステムのスタートにあたって」

大和裕幸 / PLIJ プラットフォーム委員会委員長

国立研究開発法人海洋研究開発機構(JAMSTEC)理事長

#### ■ PLIJ STEAM Learning Community の紹介

木曾宏顕 / PLIJ 事務局

#### ■ コンテンツの学校での利用

- |     |              |         |   |                     |
|-----|--------------|---------|---|---------------------|
| 事例1 | 広尾学園中学高校     | 堀内陽介教諭  | × | 社会課題に向き合う(東京大学/他)   |
| 事例2 | 青森県八戸市立吹上小学校 | 横内裕史教諭  | × | 海のコンテンツ(JAMSTEC)    |
| 事例3 | 富山県立高岡高校     | 山本祐子教諭  | × | 薬のコンテンツ(富山県教育委員会)   |
| 事例4 | 千代田区立九段中等学校  | 前田徹主幹教諭 | × | 奇跡の惑星:地球(INPEX)     |
| 事例5 | 上野学園中学校・高等学校 | 藤井亮太郎教諭 | × | 銅のコンテンツ(JX 金属・吉本興業) |

#### ■ パネルディスカッション 上記教員と製作者によるパネル モデレーター大和裕幸理事長

2023  
7/7 Fri  
金  
15:00~17:00

- お申込み先: QR コード、または以下リンクからZoomウェビナー登録をしてお申し込みください。  
<http://bit.ly/3ByLBD3>
- 録画(スクリーンショットを含む)・録音や二次利用は固くお断りいたします。

〈お問い合わせ先 [info@plij.or.jp](mailto:info@plij.or.jp)〉

